



Semaine Spéciale

Du 7 au 11 avril 2025

Pour les élèves de 1^{ère} année

Inscription et participation obligatoires !

Délai d'inscription : lundi 18 novembre 2024

Chères et chers élèves de 1C, 1E, 1M,

Du 7 au 11 avril 2025 aura lieu la semaine spéciale du GyRe. Durant cette semaine vous participerez à plusieurs activités dans le but de vous sensibiliser à différentes thématiques, d'éveiller votre curiosité, d'améliorer vos méthodes de travail ou encore de créer des liens dans vos classes. Le planning de la semaine est le suivant :

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi		
8h	Activités culturelles	Activités culturelles	Activité par classe	Caméléon ou méthodologie	Durabilité		
9h				Caméléon ou méthodologie			
10h							
11h							
12h							
13h						Caméléon	Durabilité
14h							
15h							
16h							

Chaque élève participe à un atelier méthodologique, à une journée durabilité et assiste à la pièce de théâtre participative (Compagnie Caméléon).

Vous pouvez d'ores et déjà choisir les activités culturelles et les ateliers méthodologiques qui vous intéressent le plus à l'aide du formulaire reçu dans le mail « Inscription à la semaine spéciale 2025 ». Les places de chaque activité étant limitées, plusieurs choix vous sont demandés et nous essaierons de privilégier vos premiers choix autant que possible. La description des activités se trouve dans la suite de cette brochure.

L'inscription et la participation aux activités sont **obligatoires**. En cas d'absence, vous devez impérativement justifier cette(ces) absence(s) auprès de votre maître de classe.

1 Activités culturelles

- 1.1 Rencontrer les premiers intervenants
- 1.2 Haïkus, déambulation et illustration
- 1.3 Activités sportives autour de Renens
- 1.4 Activité cinéma : les « films de prison »
- 1.5 La cour se pare de vert
- 1.6 Routines et rituels : Créez votre routine matinale et nocturne
- 1.7 Chimie et cuisine... cuisine et chimie...
- 1.8 Parlons cash : l'histoire de la monnaie
- 1.9 Yoga et méditation
- 1.10 Initiation aux armes traditionnelles japonaises
- 1.11 Programmation d'un jeu de Snake
- 1.12 Art, Design et Créativité
- 1.13 Cerveau et illusions
- 1.14 La musique qui nous entoure
- 1.15 Vous étudiez au GYRE, venez découvrir l'histoire de Renens !
- 1.16 Découverte du monde hispanique
- 1.17 Voici des ailes : balades à vélo dans l'Ouest
- 1.18 Écriture créative
- 1.19 Jeux vidéo (ateliers de l'Éprouvette)
- 1.20 Égalité (ateliers de l'Éprouvette)
- 1.21 Découvrir les médicaments
- 1.22 Randonnée en montagne sur 3 jours
- 1.23 Camp sportif Tenero sur 5 jours

1.1 Rencontrer les premiers intervenants

Au cours de cette semaine culturelle, nous vous invitons à aller à la rencontre des premiers intervenants. Qui sont-ils ? Policiers, pompiers, ambulanciers, urgentistes, etc. ils sont en première ligne lorsqu'il s'agit de répondre aux urgences auxquelles tout un chacun peut être confronté. L'objectif de cette semaine sera d'aller les rencontrer sur leur lieu de travail pour se familiariser avec leur quotidien et les missions qui leur sont assignées. Nous envisageons, en fonction de leurs disponibilités, d'aller découvrir la base de la Rega à Lausanne, une caserne de pompier, un poste police ou encore le service des urgences d'un hôpital de la région. Les frais de déplacement dans le grand Lausanne (zones 11 et 12) sont à votre charge.

Une participation de 10.- par élève pourrait être demandée.

1.2 Haïkus, déambulation et illustration

La nature vous inspire ? Vous aimez les haïkus. Écriture, flânerie, rêverie et dessin sont au programme.

Venez découvrir ce qu'est un haïku, déambuler pour trouver de l'inspiration, puis illustrer vos créations à partir des esquisses que vous aurez réalisées.

L'activité oscillera donc entre écriture et dessin. Elle se déroulera en partie à l'intérieur et à l'extérieur du gymnase.

Une participation de 10.- par élève pourrait être demandée.

1.3 Activités sportives autour de Renens

Ces deux journées seront dédiées à plusieurs activités sportives telles qu'une initiation à l'escrime, du tir à l'arc, un défi vélo et une initiation au football américain.

Une participation de 20.- par élève pourrait être demandée.

1.4 Activité cinéma : les « films de prison »

Il arrive souvent que des élèves comparent le gymnase à une prison... Cette activité propose d'y aller voir de plus près...

Il s'agira de découvrir trois films français : d'abord *Un Prophète* de Jacques Audiard (2008), qui s'inscrit pleinement dans la tradition de ce genre cinématographique (dans la lignée d'un Jacques Becker ou d'un Robert Bresson); puis deux films récents : *Borgo*, de Stéphane Demoustier (2023), et *La Prisonnière de Bordeaux*, de Patricia Mazuy (2024), où le point de vue est élargi, d'une part, à celui des femmes, d'autre part à celui des proches de personnes incarcérées, qui vivent la prison « du dehors ».

Pour éclairer notre démarche, nous inviterons Madame Faye Corthésy, qui a organisé un séminaire de master sur ce sujet à l'UNIL, mais qui est aussi membre du Collectif du nouveau Cinématographe, dont elle assure les activités de médiation.

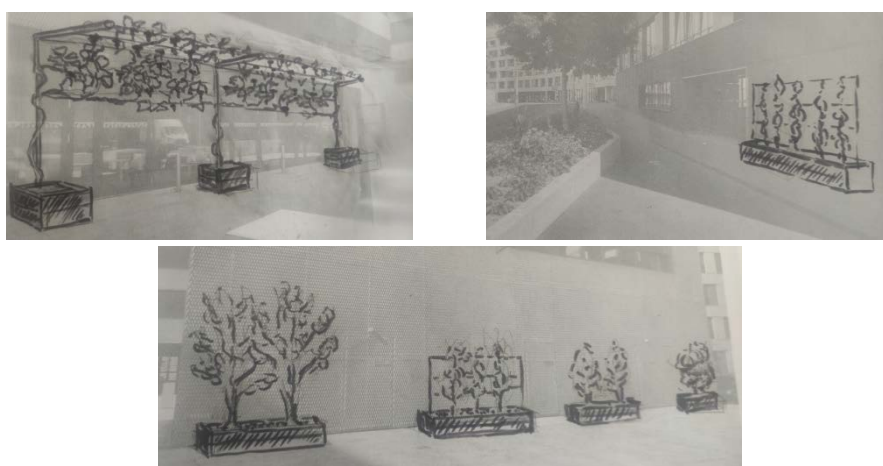
1.5 La cour se pare de vert

Ahhhh, le gymnase de Renens, au milieu d'un quartier tout de béton, ses bâtiments en béton et alu, sa cour et ses bancs en béton et ses petits jardins potagers....

QUOI ? Des petits jardins potagers, avec des fleurs, des petits fruits et des légumes de saison ?

C'est n'importe quoi !!!

Ou peut-être pas tant que ça... Regardez ce que la commission verte prépare pour verdir votre quotidien !



Si cette idée vous plaît, vous titille ou vous fait sourire, participez à nos deux jours d'activité !

Vous pouvez vous attendre à manier des outils, construire des bacs, avoir les mains dans la terre, planter, créer... Bref jardiner en milieu urbain en mode créatif et utile !

Mais surtout vous aurez la satisfaction d'avoir participé à un projet vert à destination de tous les utilisateurs du gymnase, une petite révolution en soi, ça c'est sûr !

1.6 Routines et rituels : Créez votre routine matinale et nocturne

Avez-vous déjà entendu parler des concepts de « Morning routine » et de « night routine » ? La vie peut être très stressante et une manière d'aider à surmonter cette difficulté consiste à se créer des routines et des rituels pour débuter la journée de manière stimulante et énergique et terminer la journée en se sentant calme, relaxé, et près à dormir. Venez me rejoindre deux jours pour découvrir à quoi peuvent ressembler ces rituels et créez des routines personnelles qui marcheront le mieux pour vous.



Durant la première journée, vous suivrez un modèle de routine matinale le matin incluant un cours de yoga vivifiant, un petit déjeuner sain, un moment de lecture et un moment d'écriture.

Dans l'après-midi, vous réfléchirez et élaborerez votre propre routine matinale à tester chez vous.

Durant la deuxième journée, vous réfléchirez à la création et l'élaboration de votre routine du soir. En fin d'après-midi, vous suivrez un modèle de routine nocturne incluant un cours d'auto-massage, un moment d'écriture, un cours de yoga doux et relaxant et terminant par une tisane et moment de partage.

A prendre avec soi : des habits confortables dans lesquels vous pouvez bouger avec aisance, un coussin, une couverture, une tasse de thé, un cahier pour prendre des notes et un livre (de fiction ou non-fiction) que vous souhaitez lire pour le plaisir.

1.7 Chimie et cuisine... cuisine et chimie...

Cuisine et chimie sont souvent considéré comme des “frères ennemis”, mais que se passe-t-il lorsque l’on utilise les outils de l’une pour étudier l’autre ?

Et qu’est-ce que la cuisson ? Et quel est le point commun entre une mayonnaise, une mousse au chocolat ou encore du pain ? Et comment peut-on cuire un œuf parfait ?

Et surtout : comment pourrait-on utiliser les savoirs et les techniques de la chimie pour répondre à ces questions et créer de nouvelles façons de cuisiner ?

Les participant·e·s de cet atelier sont amené·e·s à goûter leurs préparations ainsi que celles de leurs camarades ; prière de faire part d'éventuels régimes spécifiques ou d'allergies alimentaires AVANT l'inscription à l'atelier.

1.8 Parlons cash : l'histoire de la monnaie

Découvrez toute l’histoire de la monnaie dans son contexte régional ou international en retraçant son histoire et découvrant les entreprises actives dans la création des billets de banque.

Les activités prévues seraient, entre autres, la visite guidée du Musée cantonal d'archéologie et d'histoire et une visite d'entreprise qui propose des activités pour se questionner sur le rapport à l'argent et au cash au quotidien.

1.9 Yoga et méditation

Avez-vous de la peine à gérer votre stress et/ou vos émotions ?

Ressentez-vous le besoin d'apaiser votre mental, trop souvent agité ?

Voulez-vous apprendre à vous relaxer en prenant conscience de votre corps ?

Si au moins une de ces questions vous interpelle, choisissez alors cette activité, qui vous propose d'expérimenter différentes pratiques de yoga, de relaxation et de méditation...

Pour retrouver votre équilibre, le temps de quelques jours, vous ouvrir à votre univers intérieur, mais aussi laisser parler votre cœur...

Une participation de 10.- par élève pourrait être demandée.

1.10 Initiation aux armes traditionnelles japonaises

La culture nippone est extrêmement riche et variée et les arts martiaux sont une bonne porte d'entrée pour découvrir ce pays. Le respect, la politesse et les symboles font partie intégrante de la pratique d'un art martial japonais. Le but de cette initiation est l'apprentissage individuel et à deux de mouvements de plus en plus compliqués sous la forme de kata. Trois différentes facettes seront abordées : l'iaïdo qui est la manipulation du sabre, le Kenjutsu qui est le combat au sabre et le Jodo qui est la manipulation du bâton.

1.11 Programmation d'un jeu de Snake



Le jeu de Snake est un jeu dans lequel le joueur contrôle un serpent qui se déplace sur un plateau de jeu. Le serpent grandit à chaque fois qu'il mange un fruit. Le but du jeu est de manger le plus de fruits possible sans toucher les bords du plateau ou le corps du serpent. Le jeu original a été créé en 1976 et est devenu populaire grâce aux téléphones Nokia dans les années 1990.

Dans cet atelier, vous allez découvrir comment programmer un jeu de Snake en utilisant le langage de programmation Python et la librairie Pygame.

Une expérience préalable en programmation est recommandée mais n'est pas nécessaire.

1.12 Art, Design et Créativité

Durant ces deux journées, vous aurez l'occasion de participer à des activités en lien avec les arts. Au programme, une visite dans un lieu culturel de la région ainsi que plusieurs activités créatives en salle d'arts visuels. Vous serez invités à découvrir de nouvelles techniques et approches, tout en vous familiarisant avec des œuvres célèbres ou plus méconnues.

1.13 Cerveau et illusions

Couleurs, mouvements, distances : notre cerveau interprète en permanence les informations qui lui parviennent – et parfois se trompe... Venez découvrir des illusions d'optique – connues et moins connues – mais aussi des illusions touchant les autres sens : audition, toucher, goût ou odorat. Êtes-vous certains de savoir où se trouve votre bras ? Pouvez-vous reconnaître une odeur si la couleur vous induit en erreur ? Pourquoi ces illusions gardent-elles un effet aussi fort, même lorsque nous savons qu'il s'agit d'illusions ? Que nous apprennent-elles du fonctionnement de notre cerveau ?

Venez explorer toutes ces questions et tester vos sens à travers l'expérimentation, ainsi que la création de vos propres illusions.

1.14 La musique qui nous entoure

L'objectif de cette activité est de favoriser un contact direct avec la vie musicale de notre région en faisant connaître le patrimoine musical qui nous entoure, à partir d'un instrument plus ancien, tel l'orgue, jusqu'à la modernité des salles de concert et studios d'enregistrements actuels, en passant par l'art de la fabrication des instruments.

1.15 Vous étudiez au GYRE, venez découvrir l’histoire de Renens !

Savez-vous que la ville de Renens s’est développée grâce à la construction de la première ligne de chemin de fer de Suisse romande ? Qu’il y a deux châteaux cachés du côté de Renens-Village ? Que la gare a été bombardée pendant la Seconde Guerre mondiale ? Que le Silo à côté du gymnase accueillait des céréales venues d’Amérique ?

L’histoire de Renens est riche, même si peu connue, et la ville ne cesse de se transformer, particulièrement aujourd’hui avec le nouveau quartier du Simplon dans lequel se situe notre gymnase.

Pendant deux jours, nous partirons à la découverte des grandes étapes de l’histoire de Renens, du XVIIIe au XXIe siècle. Pour tout bagage, n’oubliez pas votre curiosité, votre enthousiasme et... de bonnes chaussures !

Au programme : introduction à l’histoire de Renens, visites guidées de la ville à la recherche des différents lieux les plus marquants de l’histoire locale et visite des Archives communales de Renens, avec présentation de M. Christian Schülé, archiviste communal.

1.16 Découverte du monde hispanique

Vous avez envie de parler l'espagnol et de connaître quelques éléments culturels intéressants de l'Espagne et de l'Amérique latine (musique, cinéma...). Ces deux jours de découverte du monde hispanique sont donc parfaits pour vous.

1.17 Voici des ailes : balades à vélo dans l'Ouest

« Ils allaient, ils allaient, la folie du mouvement les exaltait. Ils se sentaient des êtres surnaturels, doués de moyens nouveaux et de pouvoirs inconnus, des espèces d'oiseaux dont les ailes rasaient la terre et dont la tête ardente planait jusqu'au ciel... »

Maurice Leblanc, *Voici des ailes*, 1898

Vous aimez, ou aimiez votre vélo : nous vous proposons de le (re)sortir et de partir explorer la région du Gymnase en roulant. En complément de ces explorations vélocipédiques, nous ferons des activités d'intérieur (film, visite ...), toujours autour de la bicyclette.

Prérequis : avoir un vélo et savoir le piloter en tenant le guidon d'une seule main.

1.18 Écriture créative

Envie de vous lancer dans l'écriture et de découvrir le métier d'écrivain ? Sur deux jours, vous aurez l'occasion de travailler votre plume, avec des exercices variés pour explorer les genres, votre style et votre imaginaire. Nous irons chercher l'inspiration en vous, mais aussi à l'extérieur, dans la fiction et auprès d'auteurs reconnus.

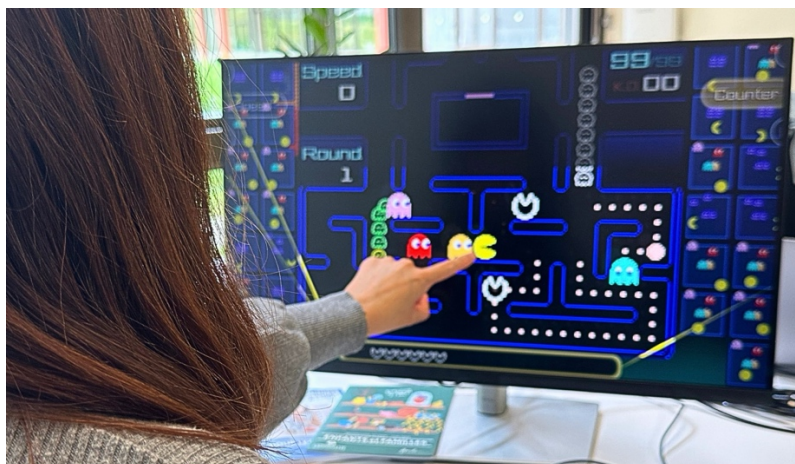
Cet atelier est ouvert à toutes et tous, même si vous êtes débutant·e dans l'écriture.



1.19 Jeux vidéo (ateliers de l'Éprouvette)

Cette activité consiste en une visite du musée Bolo pour mieux apprécier l'histoire de l'informatique, la culture numérique et les jeux vidéo ainsi que des ateliers proposés par l'Éprouvette (UNIL).

Vous pourrez, entre autres, assister à une « play conference », découvrir les méthodes spécifiques employées dans l'analyse des jeux vidéo¹, explorer les origines de l'informatique et des jeux vidéo et comment leurs histoires sont liées en jouant avec les bases de la programmation et des logiques algorithmiques², réfléchir à l'impact que peuvent avoir les jeux vidéo sur notre rapport à l'environnement³.



Parmi les jeux discutés : Pac Man (1980)

Une participation de 20.- par élève pourrait être demandée.

¹ <https://www.eprouvette-unil.ch/evenement/introduction-a-letude-du-jeu-video/>

² <https://www.eprouvette-unil.ch/evenement/demystifier-linformatique-de-maniere-ludique/>

³ <https://www.eprouvette-unil.ch/evenement/action-ecologique-et-jeux-video/>

1.20 Égalité (ateliers de l'Éprouvette)

Les élèves participant à cette activité pourront réfléchir et discuter des inégalités sociales dans le sport (extraits vidéo et petits jeux)⁴, déconstruire les stéréotypes de genre au cinéma ou dans les séries⁵, mais aussi participer à un jeu de rôles pour découvrir les différentes facettes (physiques, psychologiques, socio-économiques) qui composent notre santé et expérimenter des inégalités qui peuvent s'accroître en période de crise⁶.



Santé : lorsque les crises révèlent les inégalités (Photo de l'Éprouvette)

Une participation de 20.- par élève pourrait être demandée.

⁴ <https://www.eprouvette-unil.ch/evenement/sport-et-egalite-amis-ou-ennemis-2/>

⁵ <https://www.eprouvette-unil.ch/evenement/les-stereotypes-de-genre-au-cinema-et-dans-les-series/>

⁶ <https://www.eprouvette-unil.ch/evenement/les-des-de-la-sante-sont-ils-pipes/>

1.21 Découvrir les médicaments

Comment les médicaments sont-ils découverts, produits, comment agissent-ils et quel est leur cycle de vie une fois qu'ils sont fabriqués ?

Vous en apprendrez un peu plus sur les médicaments grâce notamment à 3 ateliers ludiques, animés par des pharmaciens :

- Fabrication d'un médicament et exigences de qualité : vous fabriquerez votre propre gel désinfectant, vous comprendrez quels sont les contrôles et exigences qu'il est nécessaire de respecter, lors de la production d'un médicament, en vue de sa mise sur le marché ;
- « PharmaGaming », univers du développement du médicament : de la phase des tests précliniques et cliniques jusqu'à l'autorisation de mise sur le marché, vous parcourrez, par le jeu, le chemin complexe du développement d'un médicament. Vous aborderez également le parcours du médicament dans le corps et les organes en vous intéressant à ce que le corps fait au médicament (pharmacocinétique) et à ce que le médicament fait au corps (pharmacodynamie) ;
- « L'évasion thérapeutique », escape game ludique et pédagogique : découvrez quelles sont les différences entre les médicaments en vente libre et les médicaments sur ordonnance. Quel est le rôle du/de la pharmacien.ne ? Comment un patient peut-il contribuer à améliorer l'efficacité de son traitement médical (comportements à risque et mauvaises habitudes parfois bien ancrées et trop souvent négligées) ?

Une participation de 10.- par élève pourrait être demandée.

1.22 Randonnée en montagne sur 3 jours

Vous avez un bon niveau de ski, vous pratiquez déjà le ski de randonnée ou vous voulez vous initier à la peau de phoque ?

Alors rejoignez-nous pour trois journées en terrain alpin du lundi 7 au mercredi 9 avril.

Nous dormirons en cabane pendant deux nuits et nous rayonnerons autour de celle-ci. Nous serons accompagnés par deux guides de montagne pour encadrer nos sorties, vous initier aux risques d'avalanche et vous apprendre les consignes de sécurité et les manipulations nécessaires pour une sortie en haute montagne.

Pour pouvoir participer, vous devez être à l'aise sur les pistes rouges et noires et sur tous les types de neige.

Les inscriptions faites, nous organiserons une rencontre au gymnase pour parler de votre niveau de ski, de votre expérience et du matériel.

Une participation de 400.- par élève sera demandée et comprend : le transport, le logement, la nourriture et les guides pour 3 jours. L'éventuelle location du matériel n'est pas comprise.

1.23 Camp sportif Tenero sur 5 jours

Ce camp se déroule sur 5 jours dans le Centre sportif national de la jeunesse de Tenero, au Tessin. Cette semaine est une occasion unique de pratiquer différentes activités sportives dans un cadre magnifique, telles que le VTT, le tennis, la randonnée, les sports nautiques et bien d'autres. C'est également une belle opportunité de vivre des moments de convivialité et de partage entre camarades, notamment au travers d'une marche dans le Val Verzasca.

Vous serez logés dans de grandes tentes ayant une capacité d'accueil de 20 personnes et tous les repas seront pris à la cafétéria du Centre.

Une participation de 250.- par élève sera demandée et comprend : le transport, le logement, la nourriture et les activités pour 5 jours.

2 Ateliers méthodologiques

Ces ateliers ont pour but de vous aider à mieux gérer vos études. Vous pouvez choisir parmi la liste suivante :

- 1) Planification
- 2) Prise de parole en public
- 3) Mémorisation (voc, date et concepts)
- 4) Gestion du stress
- 5) Prise de note et concentration

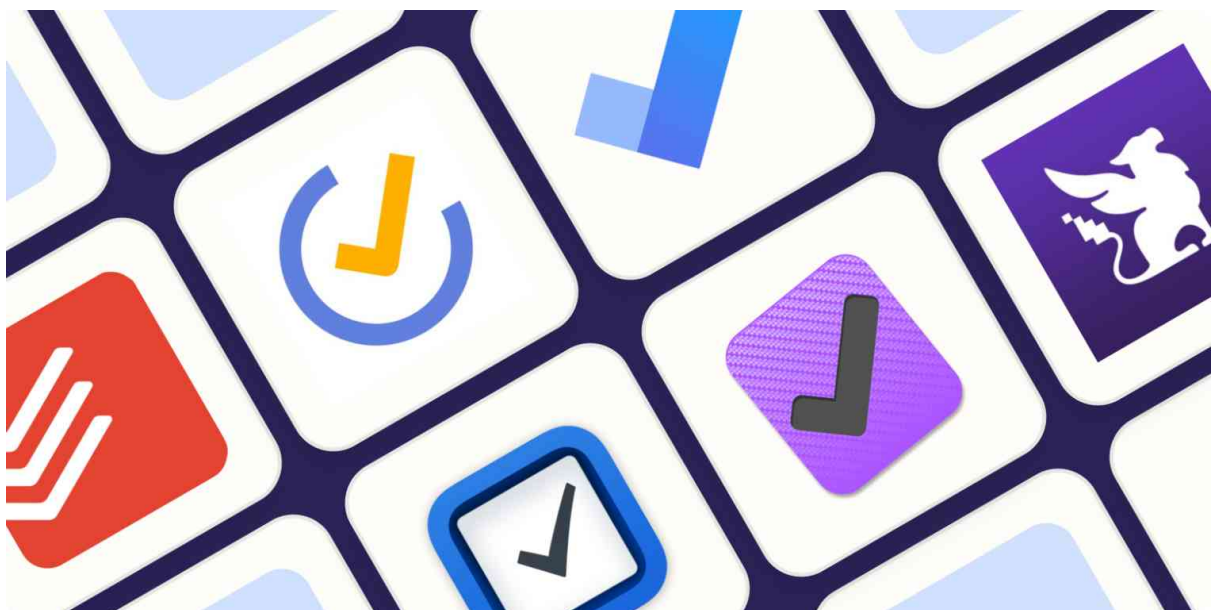
Chacun de ces ateliers est décrit plus en détails dans les pages qui suivent.

2.1 Planification

Au gymnase, il est facile de se sentir submergé·e par les nombreux cours à suivre, les devoirs à faire et les tests à préparer. À cela s'ajoutent encore vos tâches personnelles et vos loisirs. Toutes ces informations à retenir peuvent vous sembler impossibles à mémoriser. Souvent, les conséquences sont des oublis, du stress, de la culpabilité de ne pas y arriver et le sentiment de ne pas être à la hauteur. Or, il ne s'agit probablement que d'une mauvaise manière de s'organiser.

Mais rassurez-vous, nous sommes là pour vous aider et vous apporter des outils concrets.

Dans cet atelier, vous aurez l'occasion de créer et de remplir votre propre « to-do list ». Nous parlerons également de la nécessité d'avoir un agenda. Nous vous donnerons des astuces pour utiliser ces outils au maximum de leurs capacités dans le but notamment de décharger votre cerveau, d'améliorer votre organisation, d'augmenter votre efficacité et ainsi d'améliorer votre bien-être général.



<https://zapier.com/blog/best-todo-list-apps/> (27.08.23)

2.2 Prise de parole en public

Parler en public, stressant ou stimulant pour vous ?

Contrairement à l'écrit, la parole est un acte perçu immédiatement, il n'y a donc pas de coup d'essai. On est en direct !

Bonne nouvelle pour les champions·nes de la timidité : la prise de parole s'apprend.

Développée durant vos études, cette compétence vous sera également très utile dans votre vie professionnelle et privée. Exposés, examens oraux, entretiens d'embauche, casting d'acteur·trice, concert de rock ou slam pour déclarer votre flamme, autant de situation où l'on va vous écouter et ce sera à vous de prendre la parole, devant un public plus ou moins nombreux et plus ou moins connu.

L'atelier propose une partie :

- théorique : outils de l'orateur·trice détendu·e et captivant·e.
- pratique : cercle de prise de parole autour de courts textes.

Alors, prêt·e à prendre la parole pour défendre vos idées ?



Discours de Gandhi « Quit India », 8 août 1942 à Bombay.

2.3 Voc, dates, concepts, ... Comment mémoriser efficacement !?

Durant vos études, vous allez devoir mémoriser des mots de vocabulaire, des dates historiques, des définitions de biologie ou d'économie, ... Mais comment stocker toutes ces informations sur le long terme ?

Dans cet atelier nous réfléchirons brièvement au fonctionnement de votre cerveau pour pouvoir l'utiliser efficacement, puis nous testerons différentes méthodes d'apprentissage afin de trouver celles qui vous conviennent.



Le Monde de Nemo, Pixar Animation Studios et Walt Disney Pictures, 2003.

« Non seulement ma mémoire à court-terme est désastreuse, mais aussi ma mémoire à court terme. »

Auteur inconnu

2.4 Gestion du stress

Qu'est-ce que le stress ?

Quels sont ses aspects négatifs mais également positifs (hé oui !) ?

Cet atelier vous proposera des outils concrets pour apprendre à mieux gérer le stress que vous pourriez rencontrer au cours de cette année scolaire.

Nous réfléchirons d'abord aux différents types de stress puis nous passerons à des exercices pratiques.

Il existe des techniques faciles à appliquer pour faire face à une situation stressante ponctuelle ou prolongée. Nous expérimentons ensemble différents exercices comme la relaxation, la visualisation, l'approche psycho-corporelle, etc.



<https://www.pinterest.com/pin/397935317054967314/>

2.5 Prise de notes et concentration

Une grande part de l'apprentissage passe par la prise de notes. Prendre des notes efficaces, cela veut dire être plus concentré·e, sélectionner les informations pertinentes, mémoriser et comprendre les éléments principaux pour suivre les cours et réviser plus facilement.

Mais comment ne pas être submergé·e par les informations à noter ? Comment choisir ce qu'il est crucial de noter et ce qui peut être laissé de côté ? Et comment s'y retrouver parmi toutes les feuilles de notes accumulées ?

Dans cet atelier, vous apprendrez à sélectionner les informations, à les organiser et à les utiliser de manière efficace. Vous testerez différentes manières de prendre des notes pour trouver celle qui vous convient le mieux et repartirez avec des astuces pour accélérer votre prise de notes, faciliter votre concentration, vos apprentissages et votre organisation personnelle.



<https://solutionsandco.com/bloque/trucs-astuces-388-la-prise-de-note-manuscrite>, le 16.09.2024.

3 Activité Climat d'établissement

La Compagnie Caméléon vous proposera une pièce de théâtre interactive intitulée "Le pommeau, la brute et la truelle".

Cette compagnie existe depuis 1994 et est composée d'une vingtaine de comédiens professionnels rompus à l'improvisation et ayant pour la plupart une expérience conjointe dans le théâtre et dans les professions socio-éducatives.

Son but : créer, diffuser et présenter des spectacles traitant de thèmes de société. Elle utilise les techniques inspirées par le Théâtre de l'opprimé d'Augusto Boal.

Elle est spécialisée dans les animations interactives en matière de communication. Grâce aux outils du théâtre inventé par Augusto Boal et grâce au savoir-faire des comédiens, le Caméléon ouvrira le débat sur un thème qui vous concerne en tant qu'élève : vous prendrez part à la pièce et aux discussions sur les scènes jouées.

Les membres du Groupe Ressources seront là pour vous accompagner lors de cette représentation.

4 Activités Durabilité



Une mer, un océan de... déchets, qui nous entoure, nous submerge, nous absorbe...

Réalisons-nous vraiment la quantité de déchets que nous générons ?
Comment les éviter ? Comment est-il possible de les valoriser ?
Quels sont les impacts pour notre environnement et notre société ?

Ce sont autant de questions que la commission verte vous propose d'aborder lors de la journée durabilité 2025 !

Elle s'articulera autour d'une projection d'un documentaire primé, d'une conférence et d'ateliers auxquels vous pourrez vous inscrire en fonction de vos centres d'intérêts.



Les inscriptions aux ateliers durabilité se feront plus tard : un mail vous sera envoyé séparément.